Адаптивная вёрстка (20 ак. ч.)

Сформировать резиновую адаптивную вёрстку страницы-презентации объекта «Фрунзенская набережная» для сайта компании «Sminex-Интеко», основываясь на дизайне из предоставленного макета в Figma.

Адаптивная вёрстка (20 ак. ч.)
Сформировать резиновую адаптивную вёрстку страницы-презентации объекта «Фрунзенская набережная» для сайта компании «Sminex-Интеко», основываясь на дизайне из предоставленного макета в Figma.

Необходимые инструменты

- Макет в Figma
- Архив проекта
- Браузеры Chrome и Firefox последней версии

Этапы работы над задачей

1. Скачайте архив проекта, разархивируйте его и добавьте в свою рабочую область редактора кода.
2. Откройте макет в Figma, экспортируйте и подключите графику для кадрирования и ретинизации экранов (пример кадрирования, пример ретинизации).
3. Настройте плагин Live Sass Compiler так, чтобы он компилировал CSS-файл в папку **/css/style.css**.
   Для того чтобы CSS-файл скомпилировался в папку **/css**, откройте файл

settings.json (скриншот) и переопределите настройки плагина в строке **savePath** (скриншот) на **"savePath": "~/../css/"**.

4. Адаптивно сверстайте основное содержимое страницы **landing.html**, используя подготовленные миксины, которые находятся в папке **scss/global/_mixin.scss**, основываясь на дизайне из предоставленного макета Figma (скриншот).
5. Доработайте утилитарный класс ** ** и адаптивную вёрстку страницы под корректное отображение на любой ширине экрана с применением «резинового» подхода.
6. Сформируйте все состояния интерактивных элементов согласно UI-kit (скриншот).

Критерии оценки

- Применена «резиновая» вёрстка для корректного отображения страницы на любой ширине от 360 до 4000 пикселей.
- Вёрстка адаптирована под все разрешения, указанные в макете.
- Растровые изображения подготовлены для экранов с плотностью пикселей 2x.
- Изображения подключены с учётом их адаптации.
- Стилизация выполнена с помощью препроцессора Sass.
- Семейства шрифтов и цвета записаны в SCSS-переменных.
- Сформированы все состояния элементов из UI-kit.
- При недостаточной высоте основного содержимого подвал страницы прижат к низу экрана (скриншот).
- Поля формы находятся внутри тега <form>.
- У обязательных полей есть атрибут required.
- Отсутствует избыточное увеличение веса селектора (пример ошибки).
- Область взаимодействия с интерактивным элементом предсказуема и достаточна.
- У интерактивных элементов при фокусе с клавиатуры есть визуальный отклик.
- У спозиционированных графических элементов отключена кликабельность (pointer-events: none;).

- Векторные изображения добавлены в спрайт.
- У полей формы указаны атрибуты name и id, у радиокнопок указан value.
- Вёрстка соответствует макету, учитывая проверку по Pixel Perfect(погрешность — 10 px).
- Сетки разработаны с помощью технологии Flex или Grid.
- У всех интерактивных элементов есть явная или скрытая текстовая подпись.
- Добавлен скрытый заголовок при отсутствии подходящего заголовка из макета.
- У кнопки верно заполнен обязательный атрибут type.
- Основное содержимое страницы не должно находиться вне разделов. Весь контент внутри тега main располагается в тегах <section>.
- При формировании разделов горизонтальная центровка относительно краёв страницы выполняется за счёт утилитарного класса .
- Соблюдена логика файловой структуры проекта.
- Код отформатирован.
- Вёрстка создана с помощью БЭМ.
- Разметка сформирована согласно семантике.
- Вёрстка прошла проверку на валидность (HTML-валидатор, БЭМ-валидатор).
- При переносе из макета текст прошёл обработку типографом.
- Графика выбрана в подходящем формате: JPG, PNG или SVG.
- Всем ссылкам задано значение # для атрибута href.
- Вёрстка проверена на переполнение контентом (пример ошибки).

Куратор будет проверять работу в браузерах Chrome и Firefox.

Как отправить работу на проверку

1. Создайте архив проекта.

2. Прикрепите архив в форму ниже и нажмите на кнопку «Отправить». Также в эту форму можно добавить свои мысли, комментарии или вопросы для проверяющего куратора.