

Инструкция использования для обучающихся в образовательной среде «GitFlic Education»

1. Создание и подтверждение учетной записи обучающегося

Для подключения к курсам вашего образовательного учреждения в сервисе «GitFlic Education» Вам необходимо перейти по предоставленной ссылке на страницу регистрации.

Для этого введите предоставленную Вам ссылку в поисковую строку браузера и нажмите поиск (Enter)

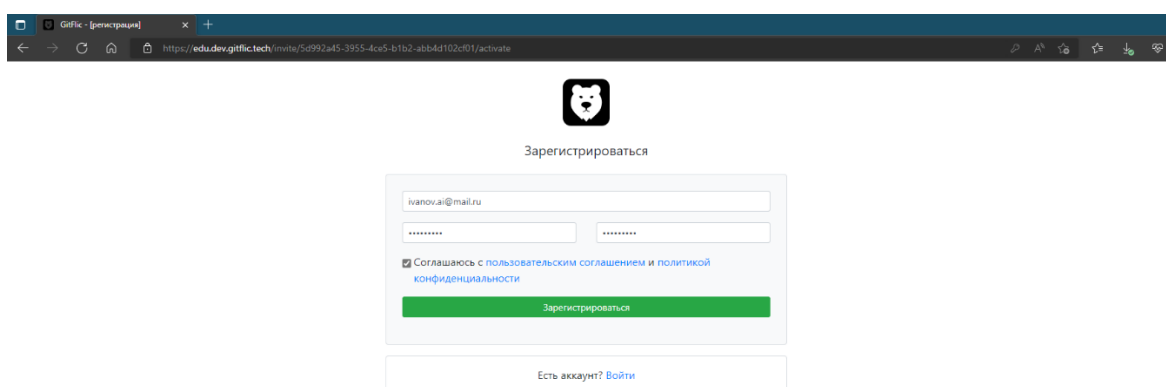


Рисунок 1. Страница регистрации в сервисе «GitFlic Education»

Далее Вы перейдете на страницу регистрации в сервисе «GitFlic Education», где Вам необходимо ввести данные в свободные поля:

Логин: впишите корпоративный электронный адрес почты обучающегося;

Пароль: впишите пароль, используйте буквы латинского алфавита в различном регистре.

Подтверждения пароля: повторите указанный Вами пароль в предыдущем поле.

При первом входе в сервис «GitFlic Education» Вам необходимо подтвердить учетную запись, о чем появится соответствующее информационное сообщение.

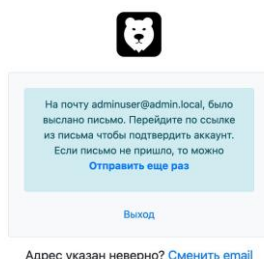


Рисунок 2. Пример окна запроса подтверждения учетной записи.

Для подтверждения учетной записи на указанную Вами почту будет направлено письмо, содержащее ссылку перехода для подтверждения.

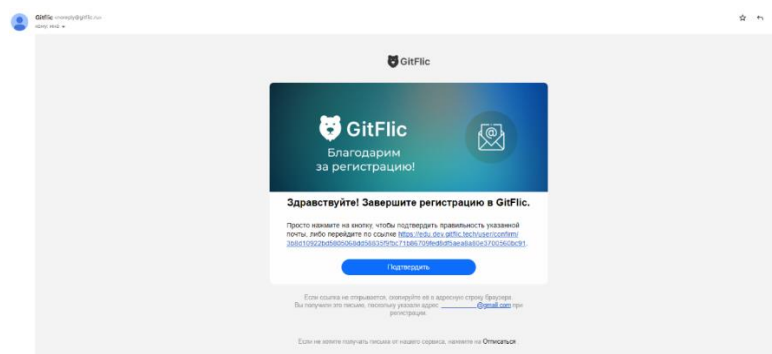


Рисунок 3. Пример письма для подтверждения учетной записи.

После перехода по ссылке в письме Ваша учетная запись обучающегося будет подтверждена, и Вы сможете приступить к работе в сервисе «GitFlic Education».

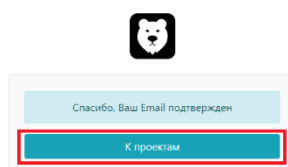


Рисунок 4. Страница подтверждения учетной записи.

После подтверждения учетной записи обучающегося и входа в сервис «GitFlic Education» у Вас откроется начальная страница - раздел «Проекты».

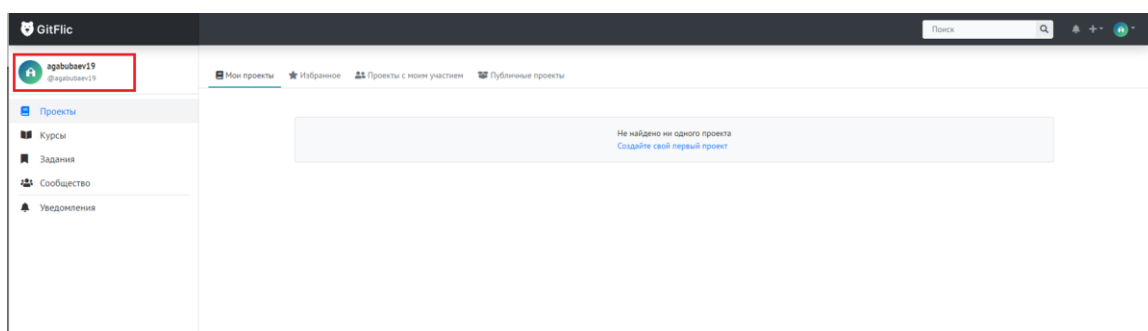


Рисунок 5. Стартовая страница «Проекты». Отображение кнопки профиля.

Для завершения регистрации необходимо перейти на страницу настройки профиля, нажмите на значок Вашего профиля левом верхнем углу под иконкой GitFlic.

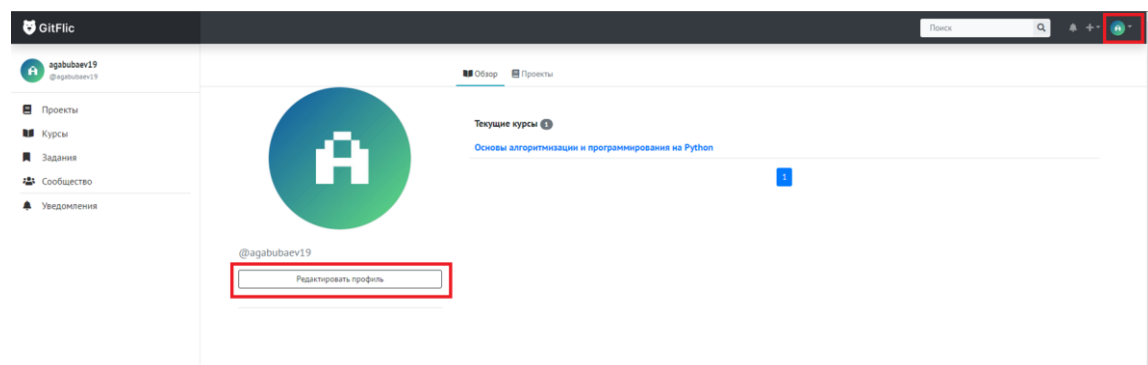


Рисунок 6. Страница Профиля обучающегося

На открывшейся странице нажмите кнопку «Редактировать профиль» или в правой верхней части экрана нажмите на значок Вашего профиля и во всплывающем окне нажмите на раздел «Настройки».

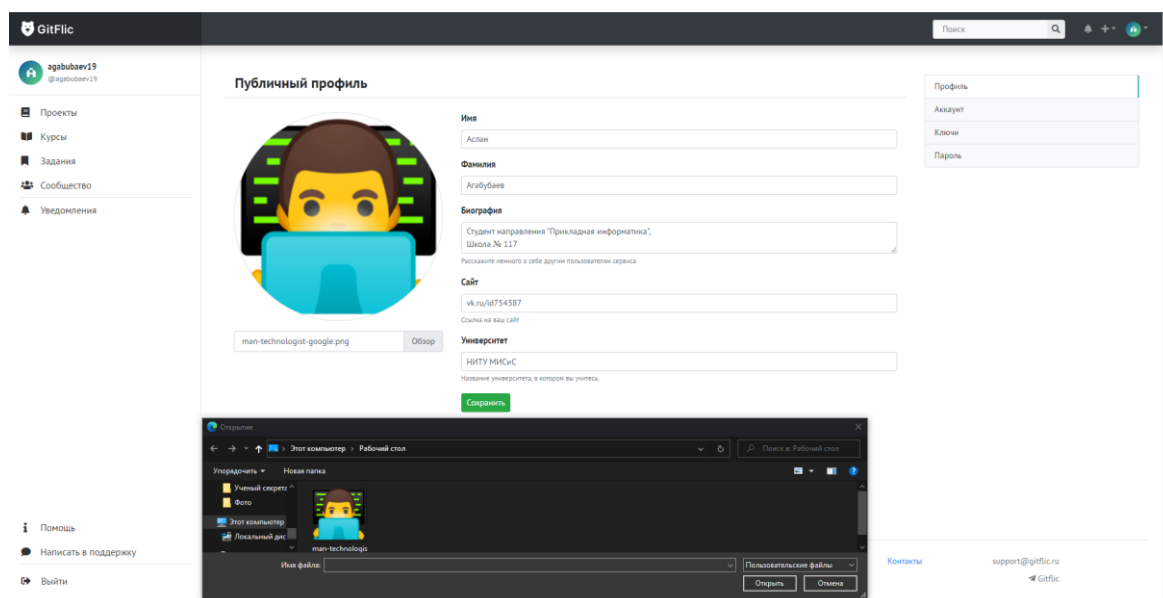


Рисунок 7. Страница редактирование Профиля

В профиле заполняются/редактируются следующие поля:

- «ФИО» - впишите в соответствующие поля Вашу фамилию имя и отчество, они будут отображаться на Вашем профиле и всех решениях в рамках заданий курса.
- «Биография» - укажите общую информацию о себе (Например, junior developer C++, C#),
- «Сайт» - может указать ссылки на личные web-ресурсы или на общую информацию (например, социальные сети).
- «Университет» впишите наименование Вашего образовательного учреждения,

Также, прикрепите картинку/фото на аватар профиля, для этого нажмите на кнопку «Обзор», под картинкой аватара.

2. Изменение данных учетной записи обучающегося

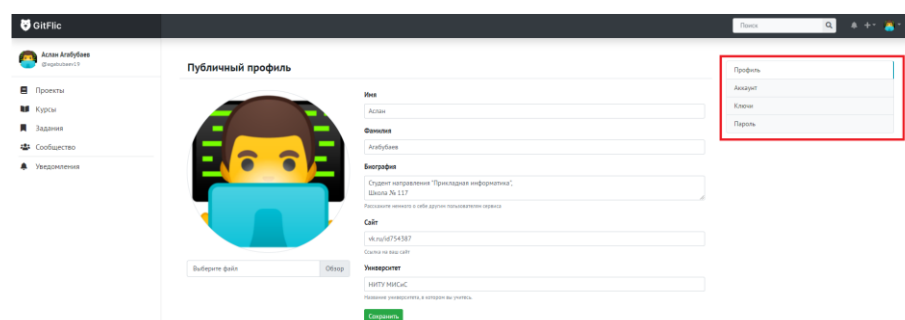


Рисунок 8. Меню настройки аккаунта обучающегося

Для более детальной настройки аккаунта необходимо пройти по вкладкам меню настройки в правой части страницы:

ПРИМЕЧАНИЕ: данные аккаунта будут привязаны только к сервису «GitFlic Education»:

«Аккаунт» — в данной вкладке настраиваются: логин (редактирование), email (привязка к личной электронной почте) и процедура аутентификации;

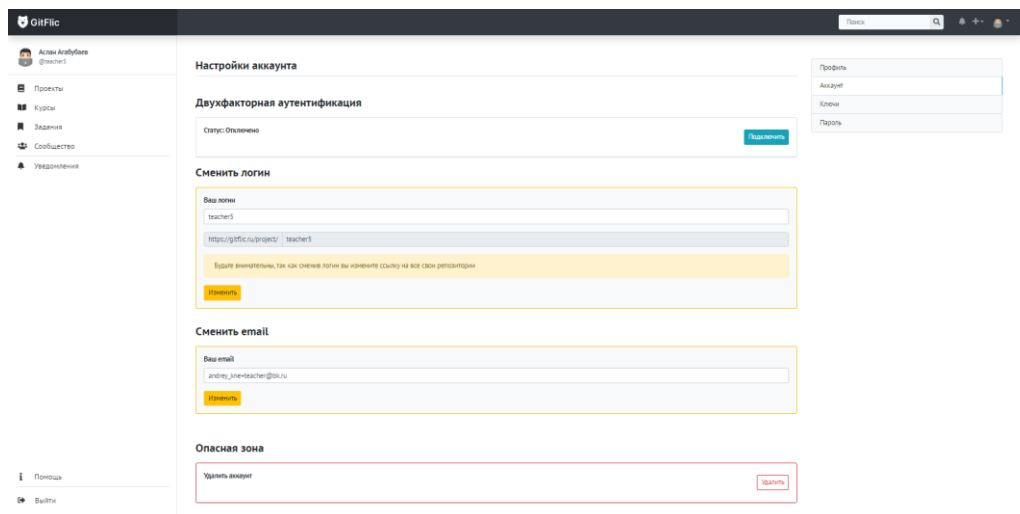


Рисунок 9. Настройка аккаунта. Редактирование логин и e-mail

«Ключи» — в данной вкладке настраиваются доступ к Вашим проектам (git-репозиторию) через SSH-ключ;

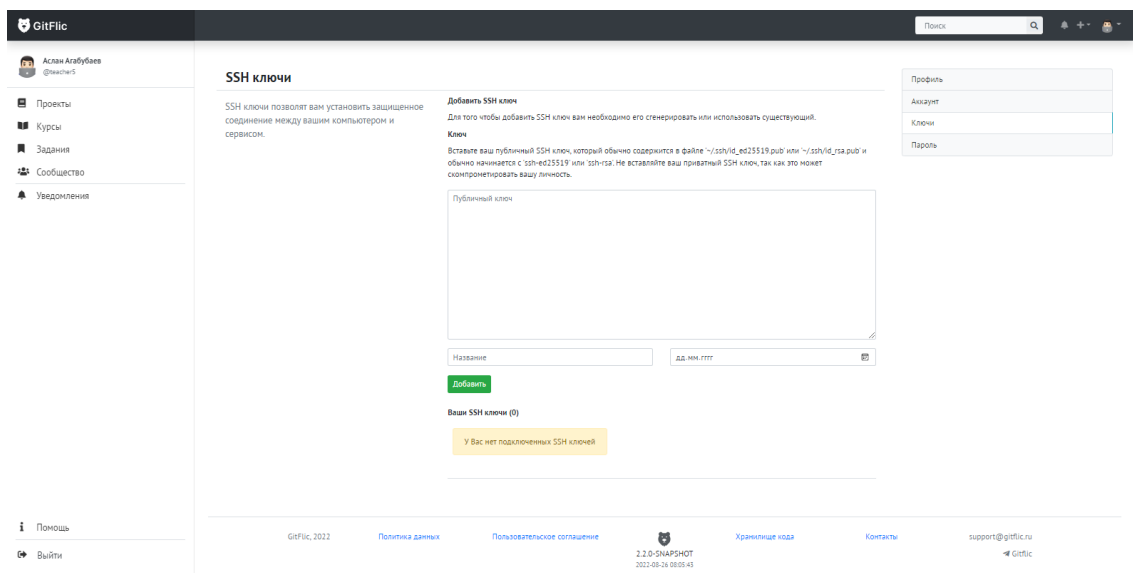


Рисунок 10. Настройка аккаунта. Добавление SSH-ключа

«Пароль» — в данной вкладке можно изменить пароль для доступа в ваш аккаунт. Для смены пароля Вам необходимо указать старый пароль в поле «Текущий пароль» и ввести новый вариант пароля в поля «Новый пароль» и «Подтверждение»

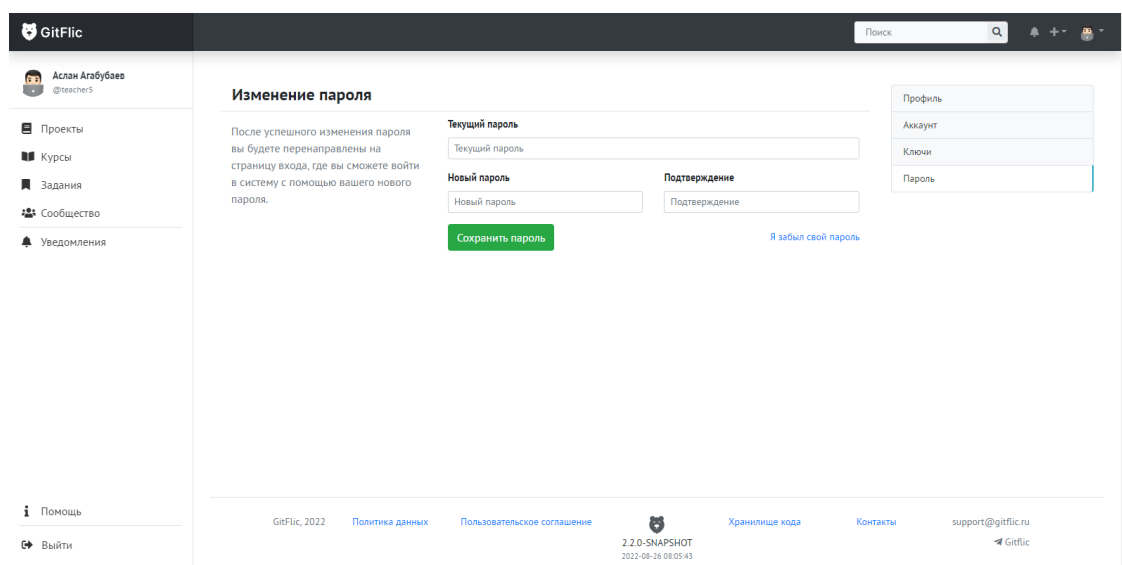


Рисунок 11. Настройка аккаунта. Изменение пароля

После успешного изменения пароля Вы будете перенаправлены на страницу авторизации, где Вы сможете войти в сервис с помощью нового пароля.

3. Начало работы

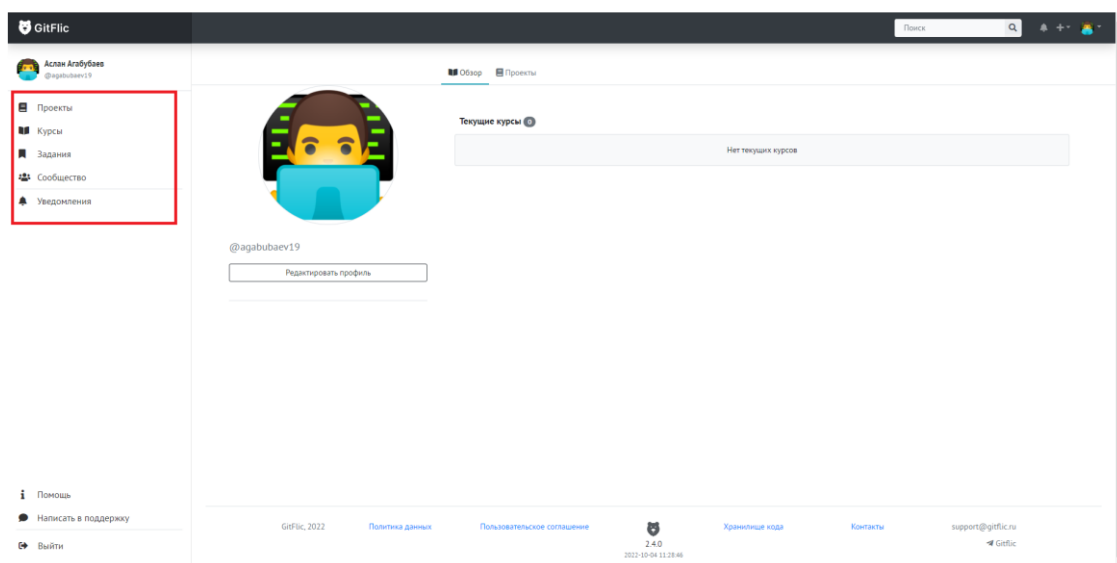


Рисунок 12. Раздел «Проекты». Функциональная часть сервиса

В левой части стартовой страницы отображается функциональная часть сервиса «GitFlic Education», включающая основные разделы:

- «Проекты» – в данном разделе будут отображаться ваши git-проекты, которые были созданы в сервисе «GitFlic Education».
- «Курсы» – в данном разделе будут отображаться курсы, сгруппированные на «Текущие» и «Доступные».
- «Задания» – в данном разделе будут отображаться все задания, назначенные на Вас, в разрезе курсов.

- «Сообщество» – в данном разделе будет отображаться информация об образовательном учреждении, подразделениях, группах и преподавателях, зарегистрированных в сервисе «GitFlic Education»
- «Уведомления» – в данном разделе будет отображаться информация об активности преподавателей Ваших курсов: добавление заданий, уведомления сообщений (обсуждения) в карточках заданий, уведомление об активности в Вашем git-репозитории (при совместном участии) и т.д.
- «Помощь» - в данном разделе размещены ссылки на общую информация о функционале сервиса «GitFlic Education» и на дополнительный материал по технологии Git;
- «Написать в поддержку» - в данном разделе можно заполнить быструю форму отправки сообщения в техническую поддержку «GitFlic Education».

3.1.«Проекты»

В данном разделе доступно создание и просмотр git-проектов, которые группируются по внутренним вкладкам:

«Мои проекты» - в данной вкладке будут отображаться созданные Вами git-проекты;

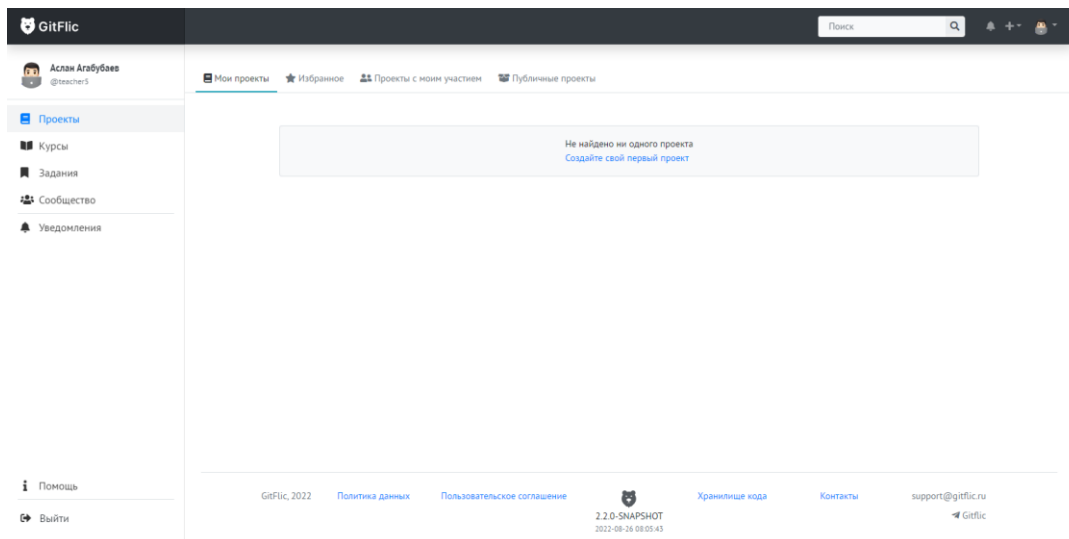


Рисунок 13. Окно раздела «Проекты»

«Избранное» - в данной вкладке будут отображаться git-проекты, которые вы отметили, как «Избранное»;

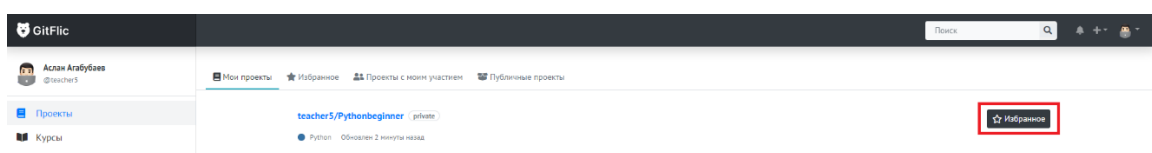


Рисунок 14. Окно раздела «Проекты» - Кнопка «Избранное»

«Проекты с моим участием» - в данной вкладке будут отображаться все git-проекты, в которых Вы принимаете участие (личные и сторонние проекты).

«Публичные проекты» - в данной вкладке будут отображаться git-проекты, для которых Вы настроили публичный доступ.

3.2.«Курсы»

В данном разделе реализован доступ к курсам Вашего образовательного учреждения. Раздел содержит две внутренние вкладки:

«Текущие» - в данной вкладке будут отображаться все курсы, за которыми Вы закреплены. (полный доступ к материалу: занятия, задания, дополнительные файлы);

«Доступные» - в данной вкладке будут отображаться все курсы Вашего образовательного учреждения, к которым Вы не прикреплены. (ограниченный доступ, только на просмотр структуры курса).

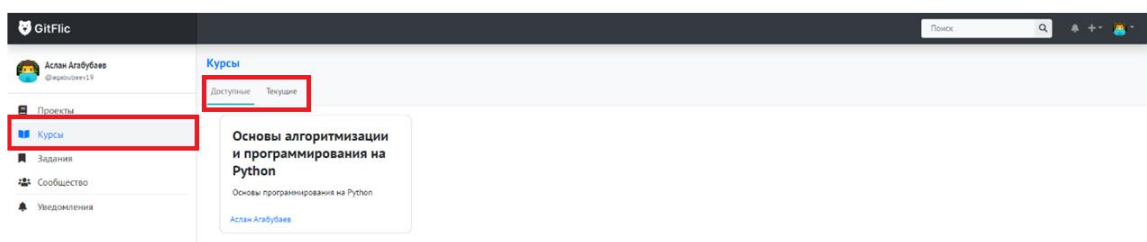


Рисунок 15. Раздел «Курсы» в модуле GitFlic Education

3.3.«Задания»

В данном разделе доступен просмотр и выполнение опубликованных заданий по курсам, за которыми Вы закреплены. Раздел содержит две внутренние вкладки:

«Выполнение заданий» - в данной вкладке сгруппированы опубликованные задания по курсам, которые закреплены за вашей группой. Вам доступны только опубликованные задания, если задание сняли с публикации, Вы можете видеть задание в структуре курса, но у Вас не будет доступа на страницу отправки решения.

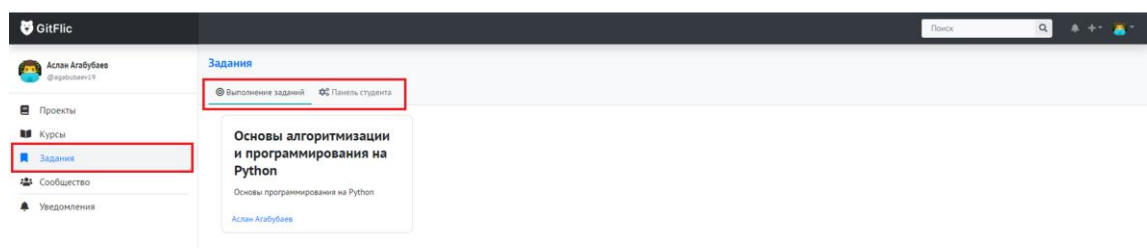


Рисунок 16. Раздел «Задания» в сервисе «GitFlic Education». Вкладка «Выполнение заданий»

«Панель студента» в данной вкладке сгруппированы все задания, закрепленные за вашей группой по опубликованным курсам, интерфейс вкладки выстроен с учетом этапов проверки работ:

«Новые» - новые опубликованные задания;

«На проверке» - отправленные решения по заданиям, которые начал проверять преподаватель курса,

«Проверенные» - принятые преподавателем решения заданий, которые удовлетворяют всем выставленным условиям;

«Отклоненные» - отклоненные преподавателем решения заданий, которые не удовлетворяют выставленным условиям.

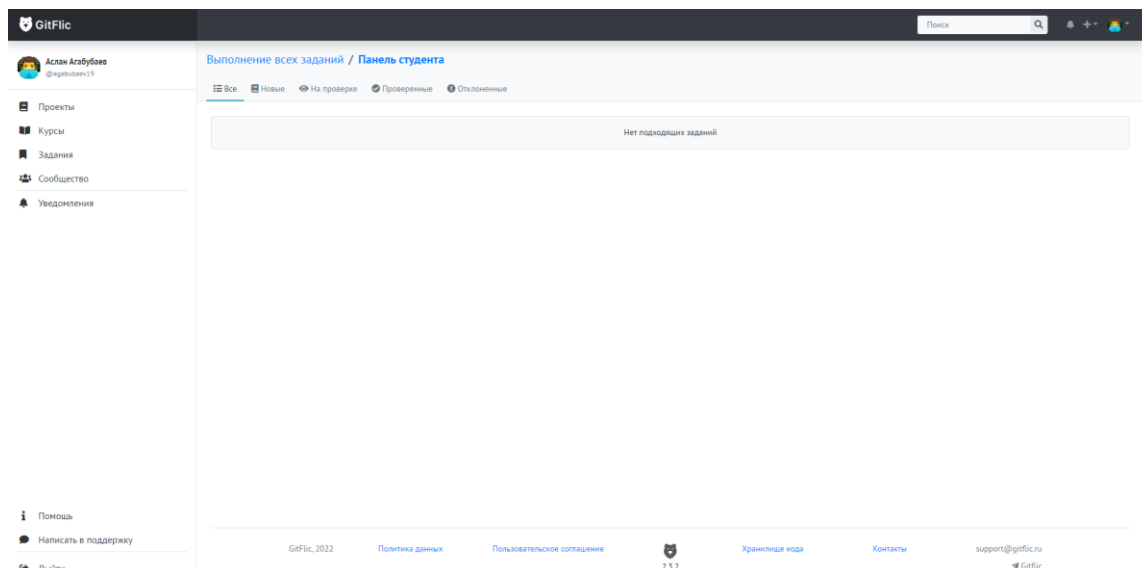


Рисунок 17. Раздел «Задания». Вкладка «Панель студента»

3.4.«Сообщество»

В данном разделе доступна информация о Вашем образовательном учреждении, содержит следующие внутренние вкладки:

«Университет» - в данной вкладке отображается сводная информация о Вашем образовательном учреждении.

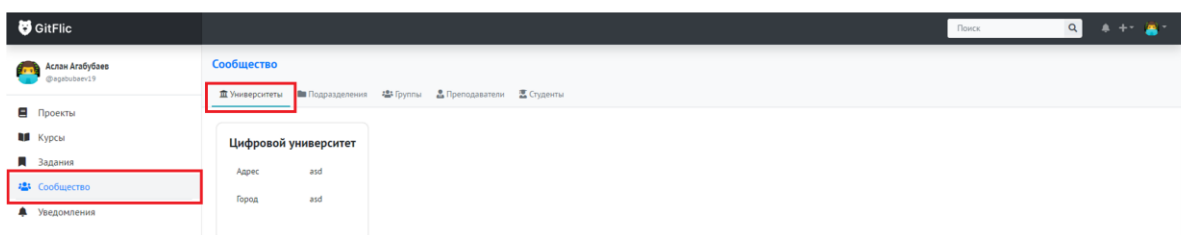


Рисунок 18. Раздел «Сообщество». Вкладка «Университет»

«Подразделение» - в данной вкладке отображаются все учебные подразделения Вашего образовательного учреждения (например, департамент: «Программная информатика»), Нажав на карточку подразделения, можно просмотреть все группы, привязанные к данному подразделению, а также списки обучающихся в рамках группы.

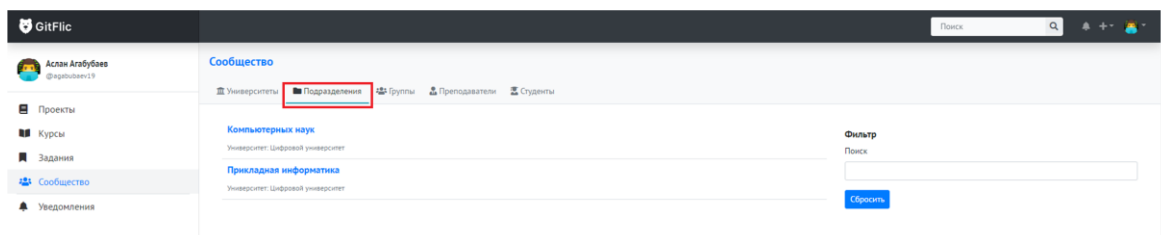


Рисунок 19. Раздел «Сообщество». Вкладка «Подразделения»

«Группы» - в данной вкладке доступно создание и просмотр всех учебных групп, которые привязаны к Вашему «Университету», нажав на карточку группы, можно просмотреть список обучающихся, закрепленных за данной группой.

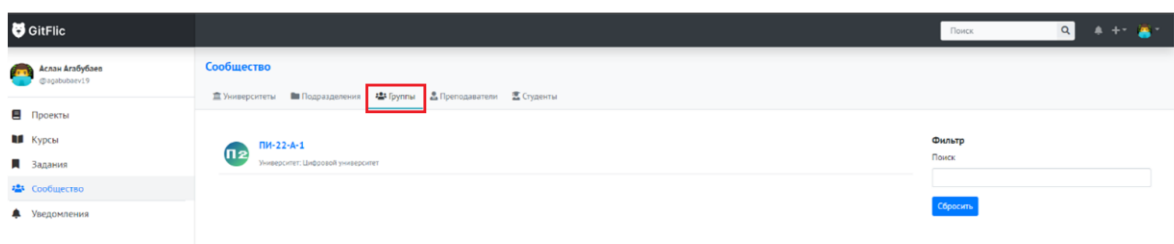


Рисунок 20. Раздел «Сообщество». Вкладка «Группа»

«Преподаватели» - в данной вкладке отображается список аккаунтов преподавателей Вашего образовательного учреждения. Нажав на строчку ФИО преподавателя, можно ознакомиться с его профилем.

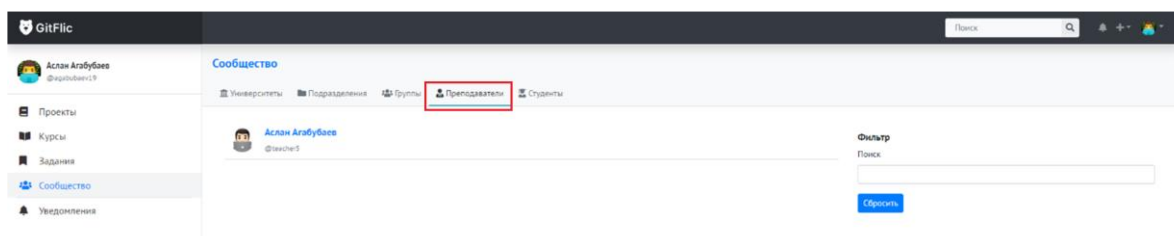


Рисунок 21. Раздел «Сообщество». Вкладка «Преподаватели»

«Студенты» - в данной вкладке отображается список аккаунтов студентов Вашего образовательного учреждения. Нажав на строчку ФИО студента, можно ознакомиться с его профилем.

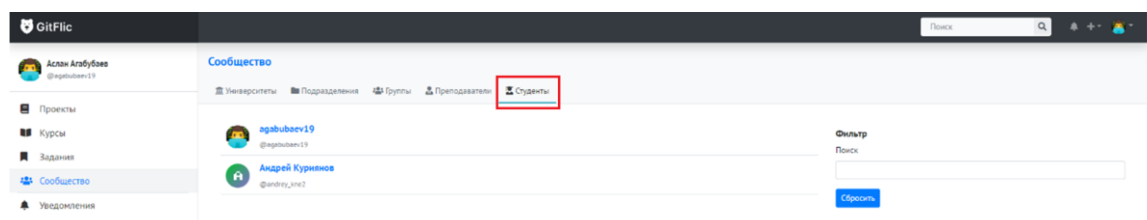


Рисунок 22. Раздел «Сообщество». Вкладка «Студенты»

3.5.«Уведомления»

В данном разделе доступен просмотр уведомлений сервисов «GitFlic»: уведомления об активности преподавателей на курсах/заданиях, активность участников Ваших git-репозиторий и т.д.

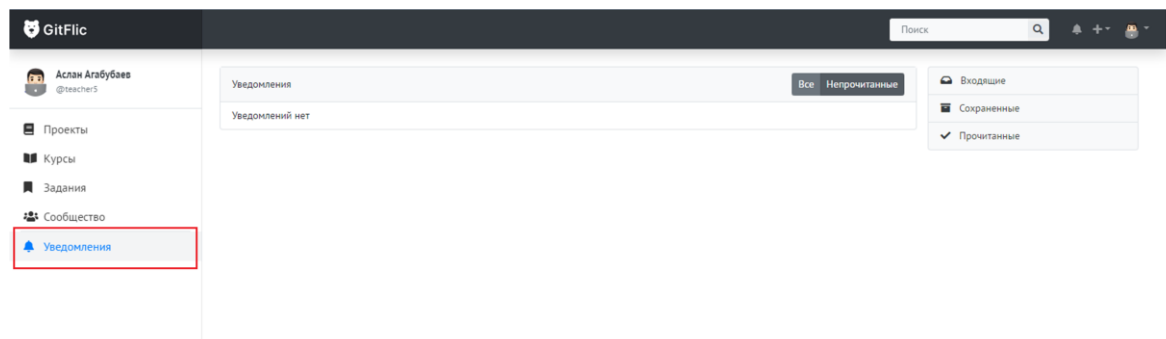


Рисунок 23. Раздел «Уведомления»

Коммуникация преподавателей и обучающихся выстраивается в разделах «Курсы» и «Задания». Например, обсуждение результатов по каждому заданию, открыв карточку уведомления о принятом/отклоненном задании, Вы попадете на соответствующую страницу занятия/курса.

3.6.«Помощь»

В данном разделе размещены ссылки на дополнительный материал:

- Техническая документация о функционале сервиса «GitFlic Education»;
- Учебный материал «Основы работы с Git»;
- Дополнительный материал о настройке рабочего окружения.

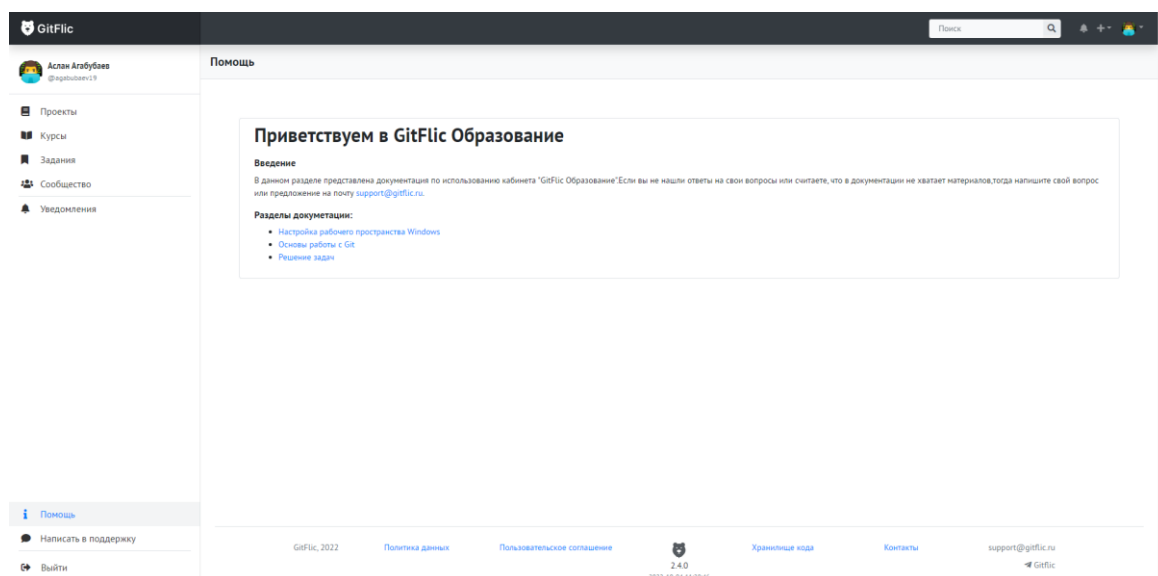


Рисунок 24. Страница «Помощь»

3.7.«Написать в поддержку»

В данном разделе размещена быстрая форма отправки сообщения в техническую поддержку «GitFlic Education», для отправки сообщения необходимо заполнить следующие поля:

«Тип вопроса» - выберите из выпадающего меню тип вопроса, варианты:

- «Критические ошибки» – ошибка исполнения отдельных функций;
- «Баг» – ошибка, влияющая на корректность исполнения функций сервиса;
- «Проблема с интерфейсом» – некорректное отображение форм (элементов) интерфейса сервиса;
- «Вопросы по использованию» – уточнения работы функционала сервиса;
- «Предложение» – предложения по улучшению отдельных функций или элементов интерфейса сервиса;
- «Другое» - все остальное, что не относится к предыдущим типам.

«Тема вопроса» – впишите короткое описание направленности вопроса;

«Текст вопроса» – впишите текст вопроса.

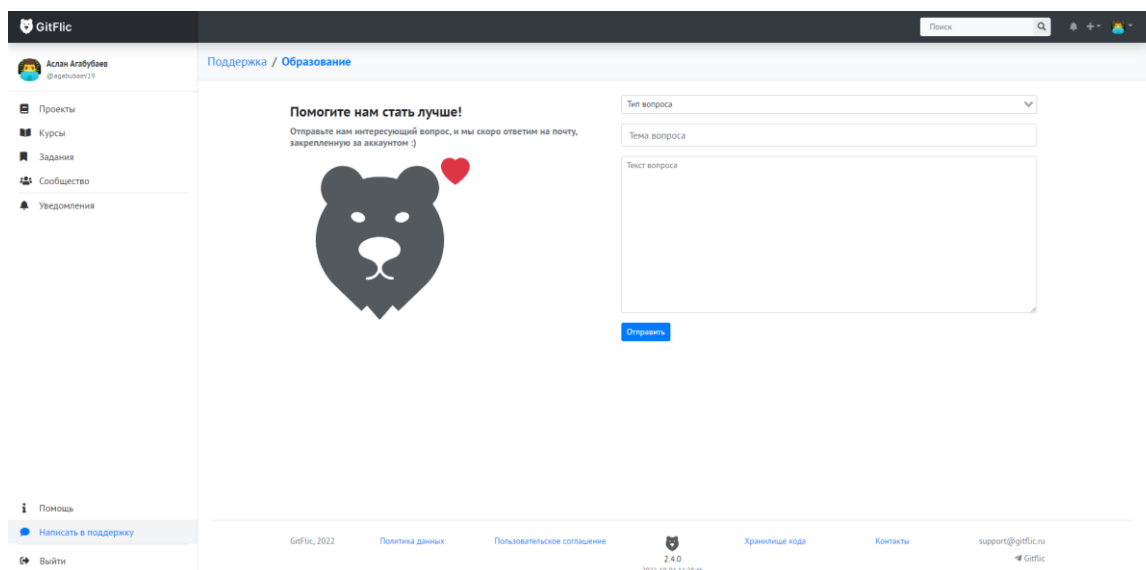


Рисунок 25. Страница «Написать в поддержку»

4. Курсы и Задания

4.1.Курсы

Под сущностью «Курс» может предполагаться дисциплина, факультатив, интенсив, которые реализуются в рамках учебного плана учебной группы или обучающегося. К курсу не относятся подразделения или группы обучающихся.

Переход на страницу Курса осуществляется через раздел меню «Курсы», далее нажать на карточку курса.

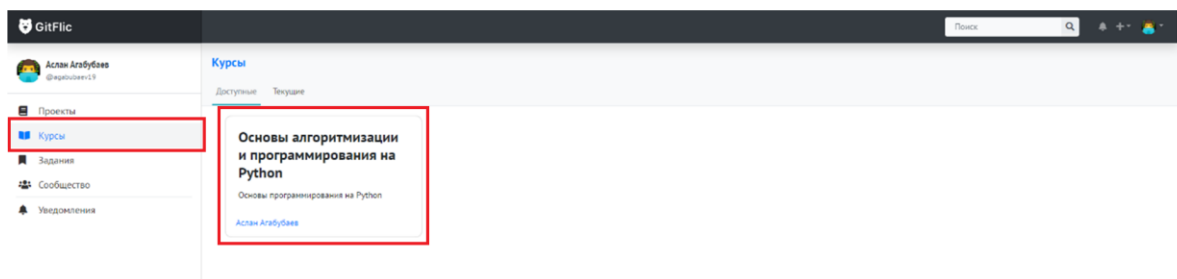


Рисунок 26. Раздел «Курс». Отображение карточки курса

На стартовой странице курса отображается следующая информация:

- «Описание» - короткая информация о курсе;
- «Занятия» - сводная информация о структуре курса и отдельных занятиях (карточка занятия содержит: наименование и короткое описание, при раскрытии карточки отображаются прикрепленные задания);
- «Автор» и «Редактор» - преподаватели курса;
- «Дополнительные материалы» - прикрепленные к курсу файлы с дополнительным учебным материалом и не только.

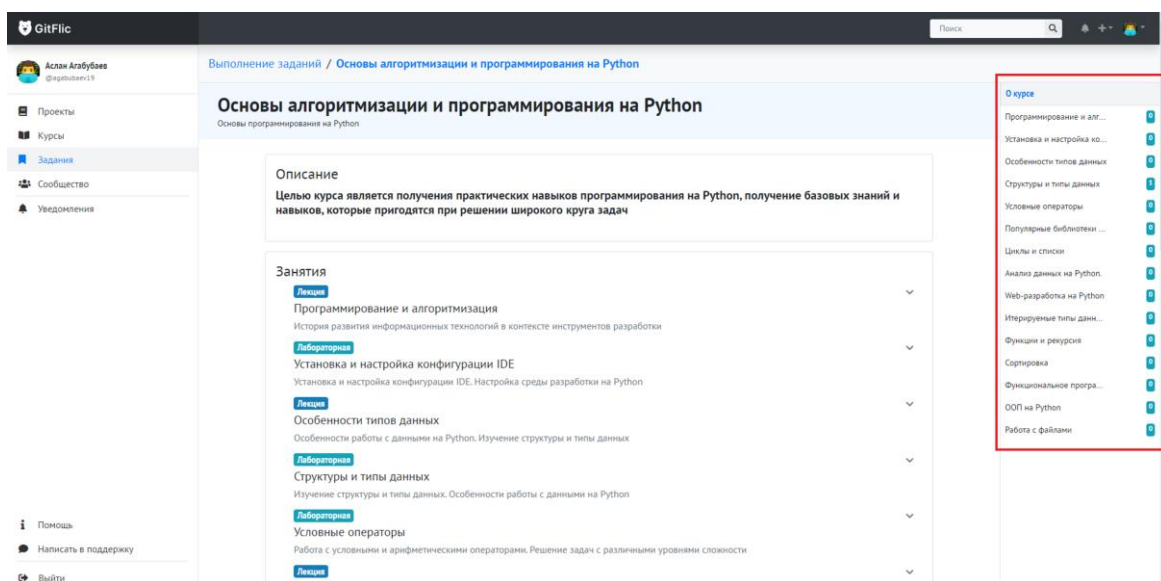


Рисунок 27. Страница курса для обучающегося. Отображение функционального блока навигации по структуре курса

Страница курса содержит функциональный блок в правой части страницы, здесь реализован функционал навигации по структуре курса (переход по отдельным вкладкам занятий и заданий).

Каждая строка занятия, содержит информацию о количестве заданий, закрепленных за соответствующим занятием (число заданий на бирюзовом фоне, справа).

Нажав на строчку занятия, Вы переходите на страницу самого занятия, где в структурированном виде будет представлен учебный материал.

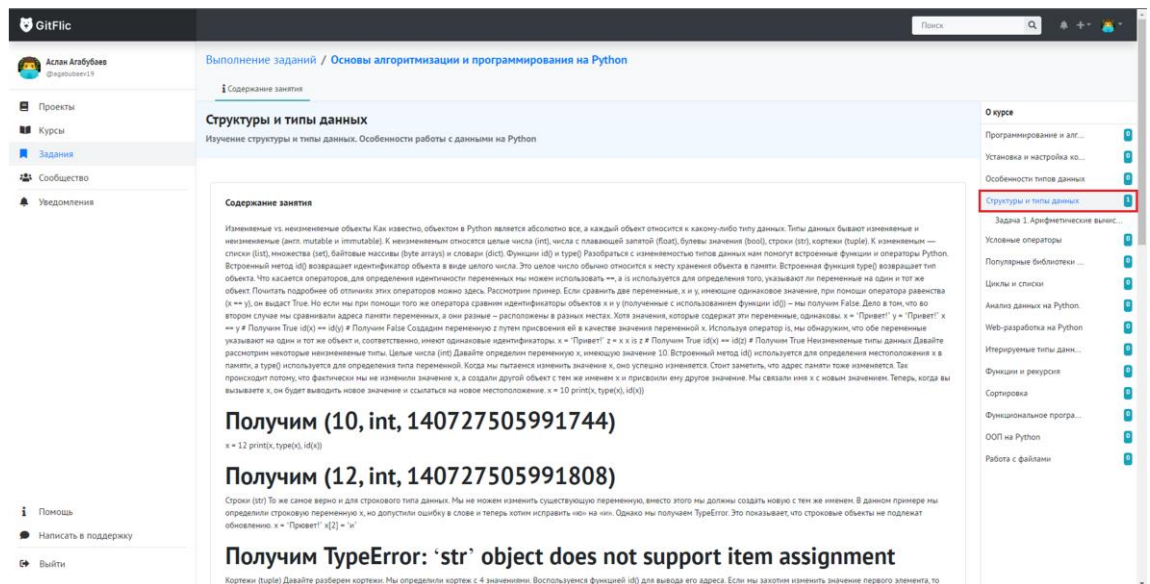


Рисунок 28. Страница занятия

Для перехода на страницу задания Вам необходимо нажать на строчку занятия и далее на строчку задание.

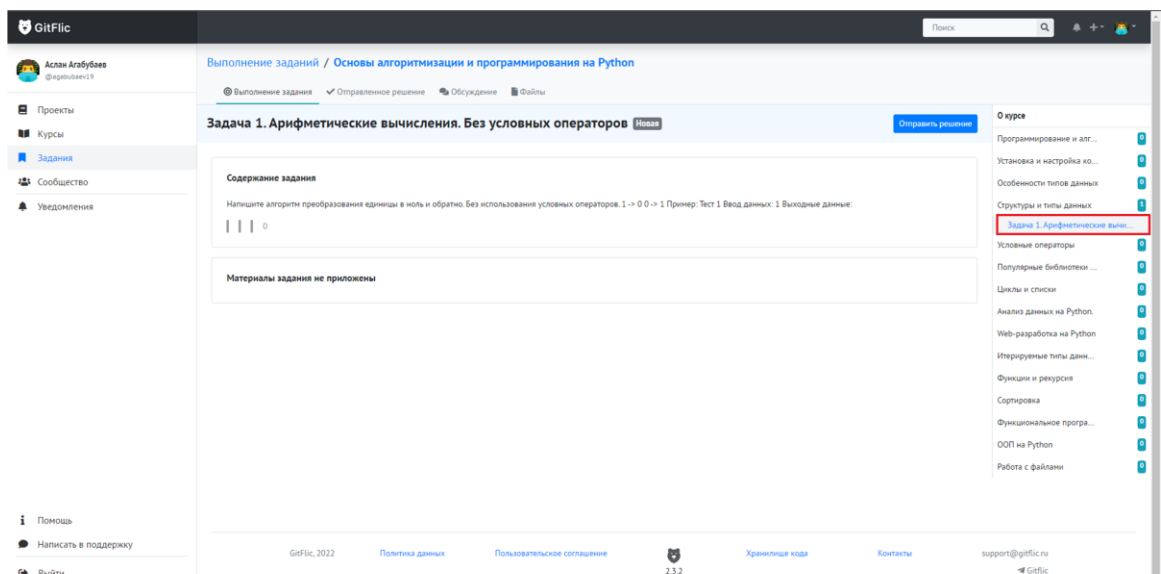


Рисунок 29. Страница задания

4.2.Задания

Также перейти на страницу задания можно через раздел меню «Задания», далее нажать на внутреннюю вкладку «Панель студента», где будут отображаться задания в соответствии со стадиями проверки: «Новые» - «На проверке» - «Проверенные» - «Отклоненные».

Карточка задания содержит в себе основную информацию: наименование задания, привязка к занятию и привязка к курсу, при этом каждая строчка информации является ссылкой для перехода на соответствующую страницу курс/занятие/задание.

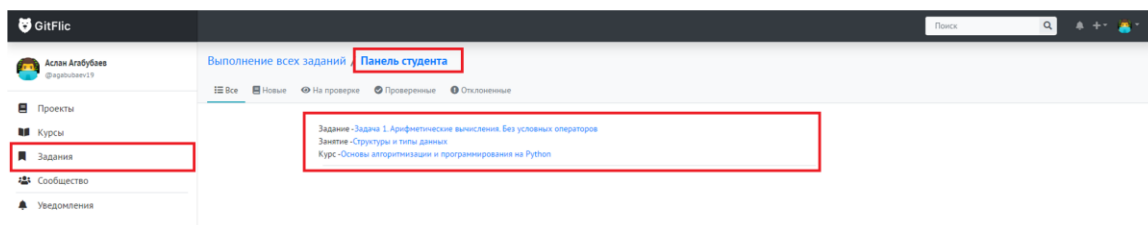


Рисунок 30. Раздел «Задания». Вкладка «Панель студента». Отображение карточки задания

Нажав на карточку задания, Вы переходите непосредственно на саму страницу задания, которая содержит 4 внутренние вкладки:

«Выполнение задания» - вкладка содержит текст задания и дополнительный материал (например, файлы .txt с тестовыми данными проверки работы алгоритма). Также, расположена кнопка «Отправить решение» для отправки файла с решением задания.

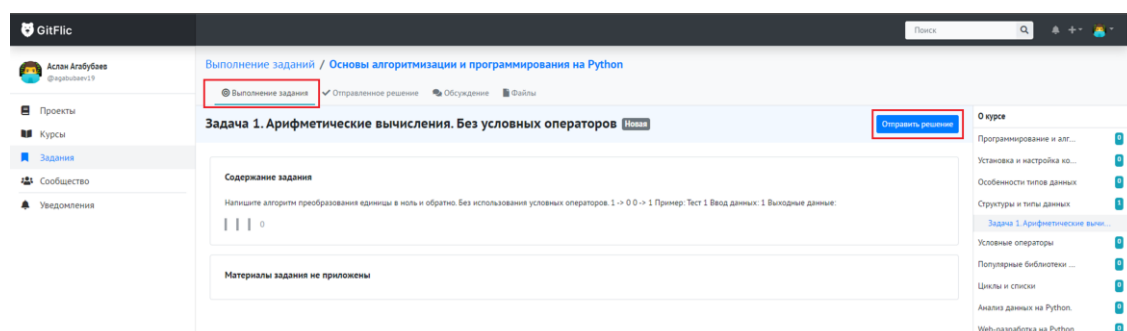


Рисунок 31. Страница задания. Вкладка «Выполнение задания». Отображение кнопки «отправить решение»

Для отправки решения задания Вам необходимо нажать на кнопку «Отправить решение» в верхней части страницы.

ПРИМЕЧАНИЕ: для отправки решения необходимо создать git-репозиторий (Раздел меню «Проекты»), в общей или отдельных папках можно хранить файлы решения заданий и при отправке указывать путь к файлу

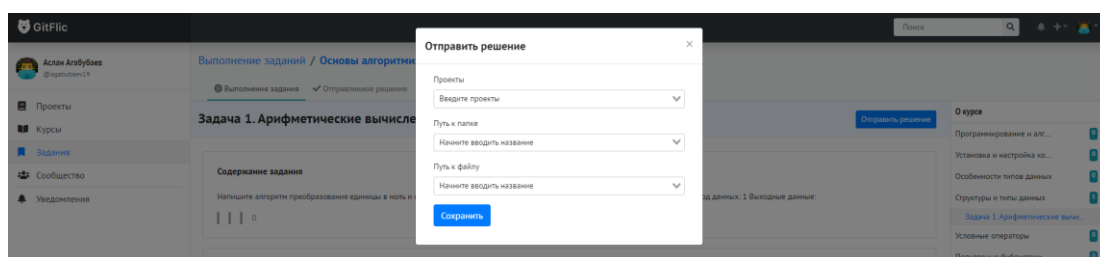


Рисунок 32. Окно отправки решения задания

Далее необходимо указать необходимые данные о расположении файла решения в Вашем git-репозитории:

- «Наименование проекта» - выбрать из выпадающего меню нужный Вам проект;
- «Путь к папке» - выбрать из выпадающего меню необходимую папку, расположение файла внутри репозитория;

- «Путь к файлу» - выбрать из выпадающего меню необходимый файл в папке, расположение файла внутри папки.

Далее нужно нажать кнопку «Сохранить». Не обязательно использовать только один проект, также, можно создавать и другие под различные учебные и коммерческие задачи.

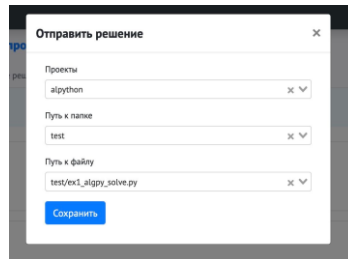


Рисунок 33. Отправка решения задания

«Отправленное решение» - вкладка будет содержать карточку отправленного Вами решения. Будет отображаться файл и его содержимое.

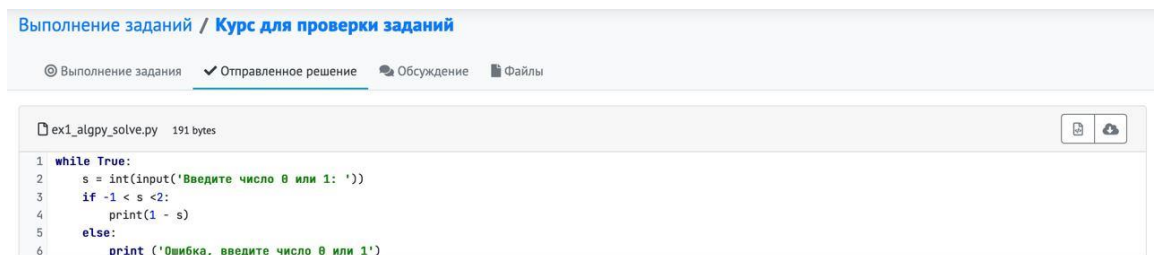


Рисунок 34. Страница задания. Вкладка «Отправленное решение»

«Обсуждение» - вкладка будет отображать все сообщения (комментарии) преподавателя и обучающегося в рамках отправленного решения.

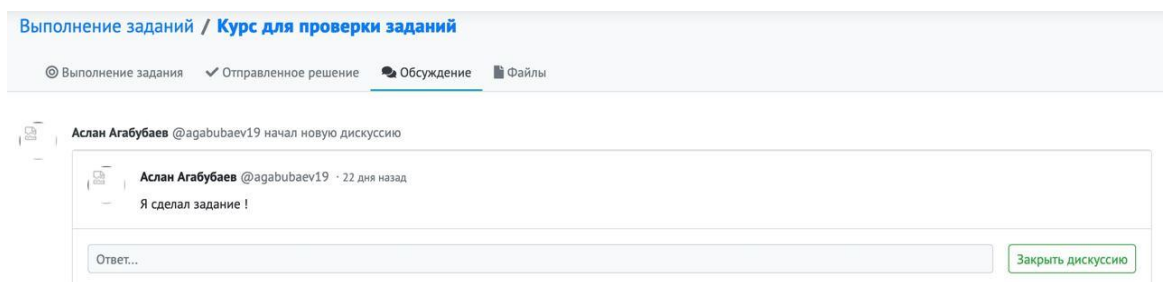


Рисунок 35. Страница задания. Вкладка «Обсуждение»

«Файлы» - вкладка будет отображать все файлы преподавателя и обучающегося отправленные друг другу в рамках обсуждения решения задания

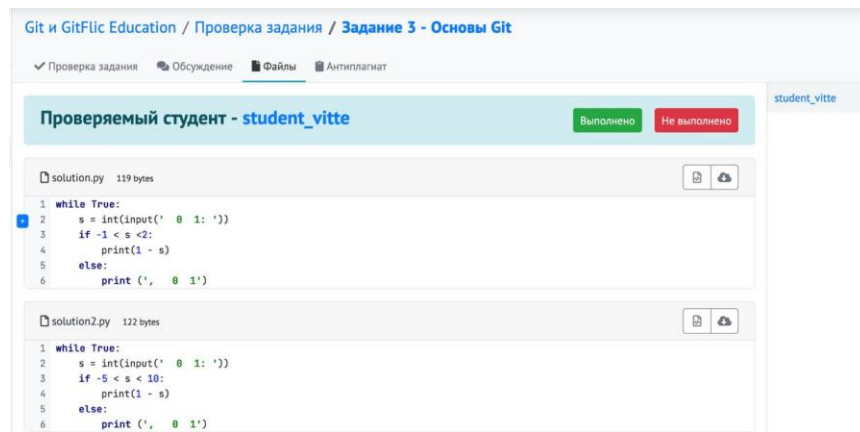


Рисунок 36. Страница задания. Вкладка «Файлы»

5. Создание Git-репозитория и работа с ним

5.1. Создание проекта

Для создания проекта (git-репозитория) Вам необходимо перейти в раздел меню «Проекты», далее нажать на кнопку «Создать свой первый проект» в центральной части страницы или на кнопку со знаком «Плюс» в правом верхнем углу.

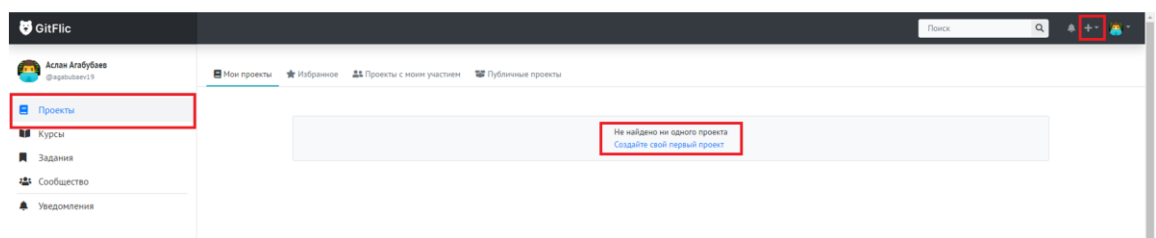


Рисунок 37. Раздел «Проекты». Отображение кнопок создания новых проектов

Далее Вы перейдете на страницу создания проекта, где необходимо будет заполнить следующую информацию:

«Название проекта» - выпишите наименование проекта, оно будет отображаться на странице «Мои проекты»;

«Язык программирования» - выберите из выпадающего меню необходимый Вам язык программирование, который будете использовать при написании проекта;

«URL-проекта» - генерируется автоматически, при вводе информации в поле «Наименования проекта».

«Описание проекта» - указывается короткая информация о направленности создаваемого проекта. Например: Курсовая работа по курсу «Технологии программирования». Тема «...».

Далее выберите вариант доступа к проекту:

- «Публичный проект» - Любой пользователь «GitFlic Education» может увидеть этот репозиторий.

- «Приватный проект» - Вы сами выбираете кто может увидеть этот репозиторий, и кто может быть участником данного проекта.

Далее нажмите кнопку «Создать проект».

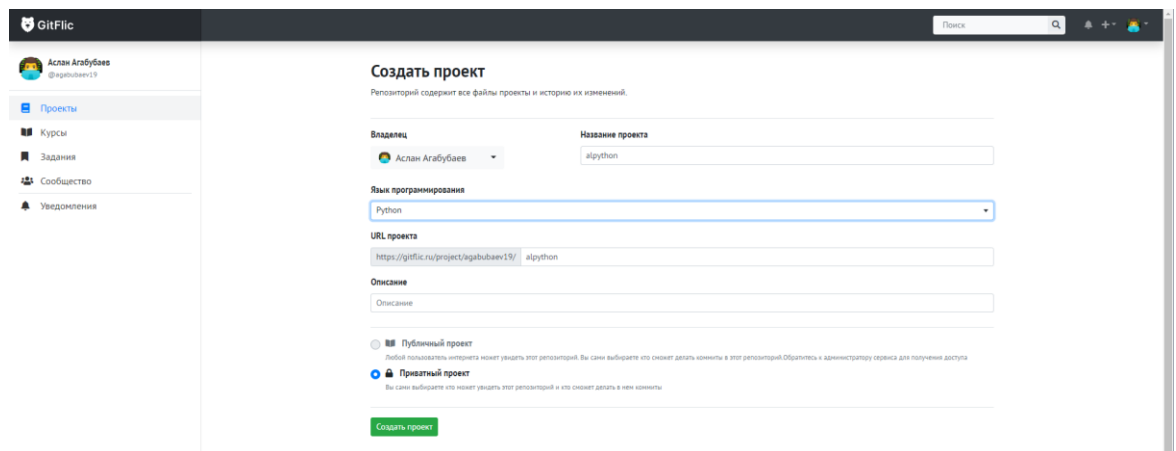


Рисунок 38. Страница создания проекта

После создания проекта, у Вас откроется стартовая страница, которая будет содержать основные команды для начала работы с git-репозиторием.

ПРИМЕЧАНИЕ: подробнее о работе с git-проектами написано в технической документации сервиса GitFlic (<https://gitflic.ru/help>)

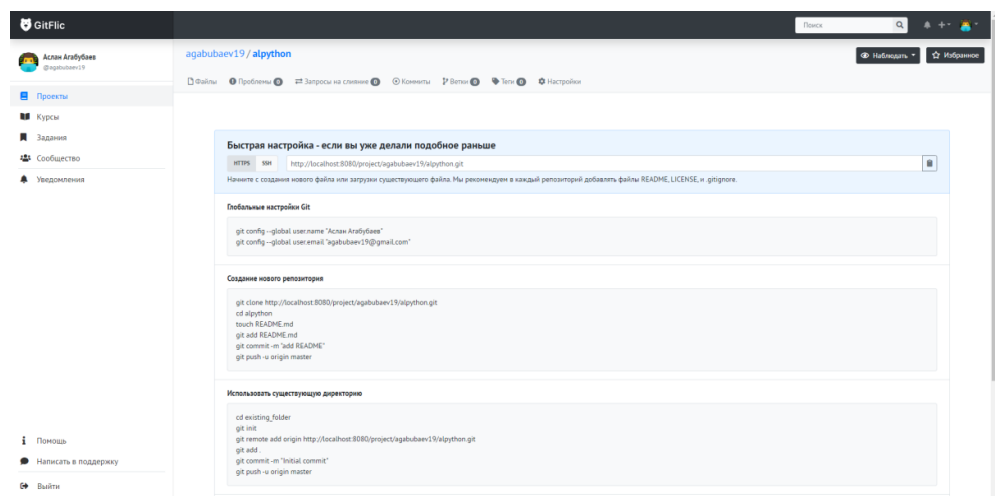


Рисунок 39. Стартовая страница проекта (Git-репозитория)

5.2. Установка Git

Для установки (активации) программного обеспечения Git на Ваш компьютер, Вам необходимо перейти на страницу <https://git-scm.com/downloads>. Выберите операционную систему Вашего компьютера и нажмите на соответствующую кнопку.

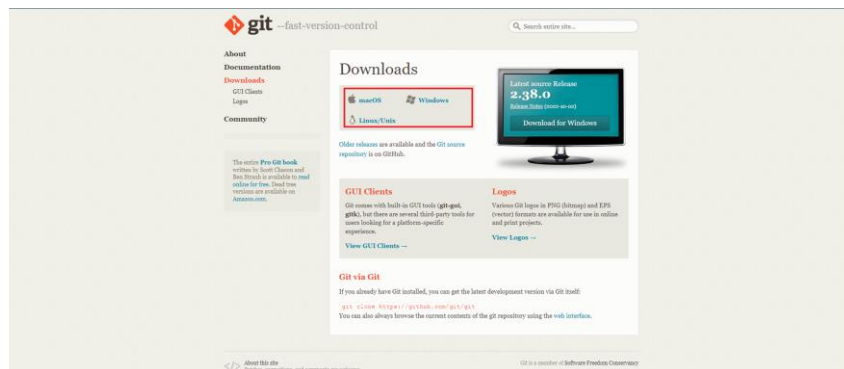


Рисунок 40. Страница скачивания дистрибутива Git

5.2.1. Для операционной системы Microsoft Windows

На странице выберите соответствующую архитектуру операционной системы (32 или 64 бит) и нажмите на соответствующую строчку. Далее у Вас появится в загрузках нужный дистрибутив Git. Откройте установщик (.exe) и запустите процедуру установки. В ходе процесса установки используйте настройки по умолчанию (Нажимайте кнопку «Далее»).

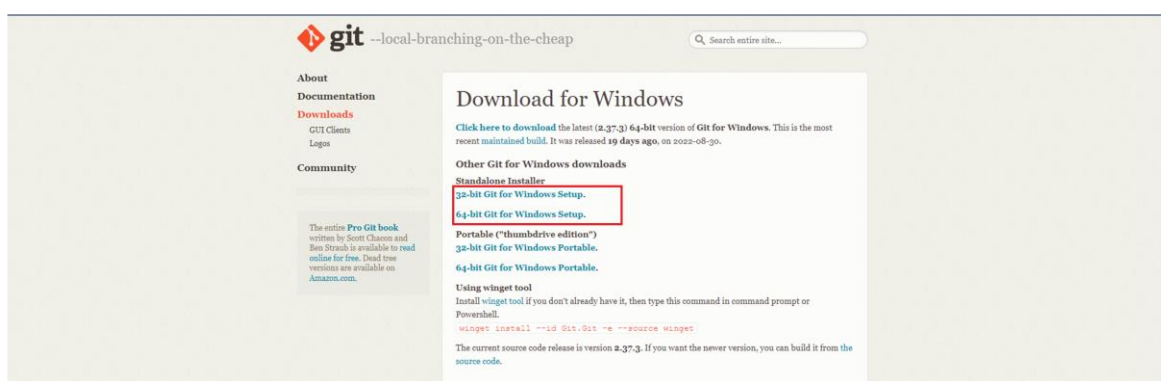


Рисунок 41. Выбор необходимого дистрибутива для MS Windows

После установки Git на Ваш компьютер нажмите на кнопку Windows «Пуск», выберите вкладку «Все приложения» («Все программы») и выберите «Git Bash». Также можно воспользоваться встроенной функцией «Поиск» и ввести там «Git Bash».

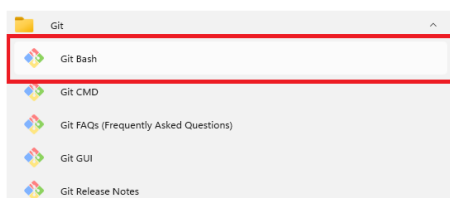


Рисунок 42. Отображение иконок программного обеспечения Git. Git Bash

5.2.2. Для операционной системы Linux

Если Вы хотите установить Git под Linux как бинарный пакет, это можно сделать, используя обычный менеджер пакетов вашего дистрибутива. Если у Вас Fedora (или другой похожий дистрибутив, такой как RHEL или CentOS), можно воспользоваться dnf:

```
$ sudo dnf install git-all
```

Если же у Вас дистрибутив, основанный на Debian, например, Ubuntu, попробуйте apt:

```
$ sudo apt install git
```

Чтобы воспользоваться дополнительными возможностями, посмотрите инструкцию по установке для нескольких различных разновидностей Unix на сайте Git <https://git-scm.com/download/linux>.

5.2.3. Для операционной системы MacOS

Необходимо установить Xcode Command Line Tools. В версии Mavericks (10.9) и выше Вы можете добиться этого просто первый раз выполнив 'git' в терминале.

```
$ git --version
```

Если Git не установлен, вам будет предложено его установить.

Если Вы хотите получить более актуальную версию, то можете воспользоваться бинарным установщиком. Установщик Git для OS X доступен для скачивания с сайта Git <https://git-scm.com/download/mac>.

5.3. Работа с Git-репозиторием

Далее, следуйте инструкции работы с Git-репозиторием, которая у Вас отображается на стартовой странице проекта в сервисе «GitFlic Education»

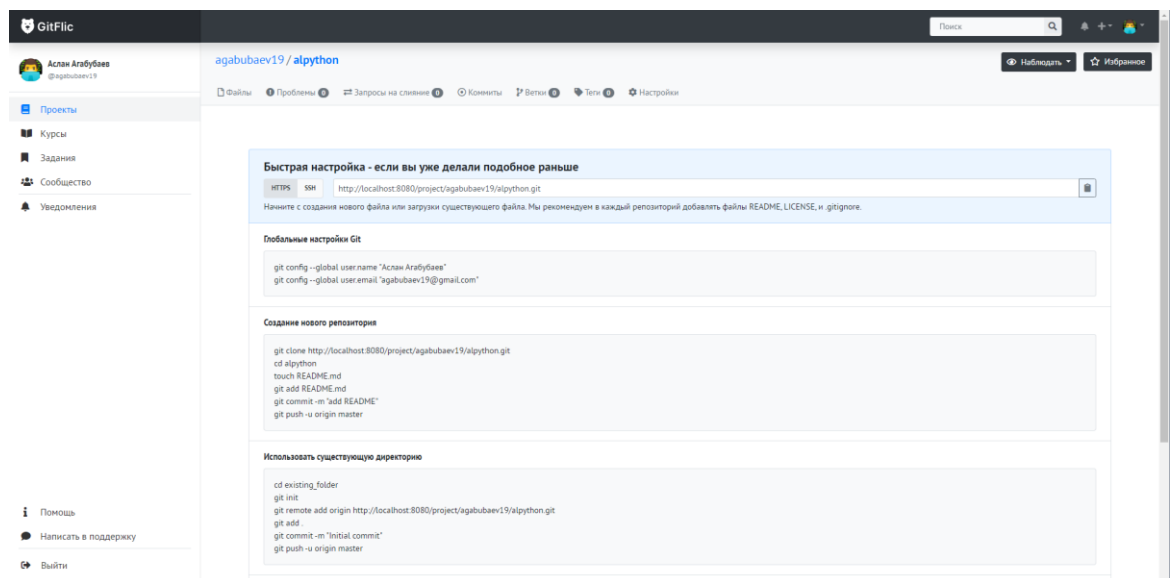


Рисунок 43. Стартовая страница проекта (Git-репозитория)

После запуска «Git Bash», настраиваем рабочее окружение Git (дополнительный материал), указываем информацию о Git-пользователе:

Введите в Git Bash:

```
git config --global user.name "Аслан Агабубаев"
```

```
git config --global user.email "agabubaev19@gmail.com"
```

```
User@AslanAgabubaev MINGW64 ~
$ git config --global user.name "Аслан Агабубаев"

User@AslanAgabubaev MINGW64 ~
$ git config --global user.email "agabubaev19@gmail.com"

User@AslanAgabubaev MINGW64 ~
$
```

Рисунок 44. Создание user.name и e-mail для работы с проектом (Git-репозиторием)

После этого Вы можете приступить к работе с проектом (Git-репозиторию), созданному в сервисе «GitFlic Education».

Введите в Git Bash:

`git clone https://edu.dev.gitflic.tech/project/agabubaev19/НаименованиеВашегоПроекта.git`

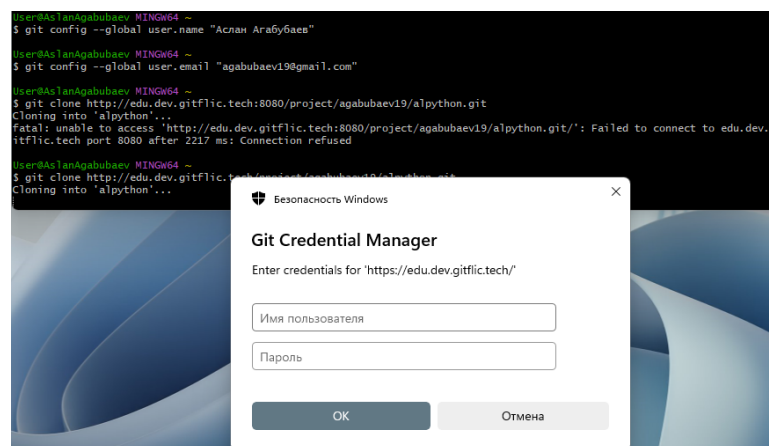


Рисунок 45. Подключение к проекту (Git-репозиторию)

Далее создадим новый файл в проекте (Git-репозитории). Введите в Git Bash:

Переход в Вашу главную папку Git-репозитория: `cd alpython`

Создание файла README.md: `touch README.md`

Сохраним файл README.md: `git add README.md`

Создадим коммит: `git commit -m "add README"`

Выгружаем все обновления в git-репозиторий: `git push -u origin master`

```
MINGW64/c/Users/Palladium/alpython
Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~ (master)
$ cd agabubaev19
bash: cd: agabubaev19: No such file or directory

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~ (master)
$ git clone https://edu.dev.gitflic.tech/project/agabubaev19/alpython.git
Cloning into 'alpython'...
warning: You appear to have cloned an empty repository.

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~ (master)
$ cd alpython

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ touch README.md

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ git add README.md

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ git commit -m "add README"
[master (root-commit) 2546504] add README
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 README.md

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ git push -u origin master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 242 bytes | 242.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Updating references: 100% (1/1)
To https://edu.dev.gitflic.tech/project/agabubaev19/alpython.git
 * [new branch] master -> master
branch 'master' set up to track 'origin/master'.

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ |
```

Рисунок 46. Создание файла «README.md» в проекте (Git-репозитории)

После выгрузки всех изменений перейдите на страницу вашего проекта в сервисе «GitFlic Education» во внутренней вкладке «Файлы» появится новый файл «README.md»

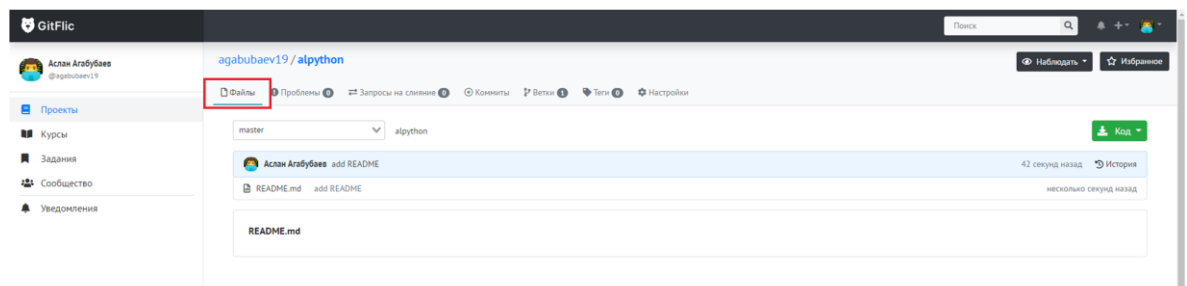


Рисунок 47. Отображение файла «README.md» в проекте «alpython»

Также, во вкладке «Коммиты» отобразится Ваш коммит.

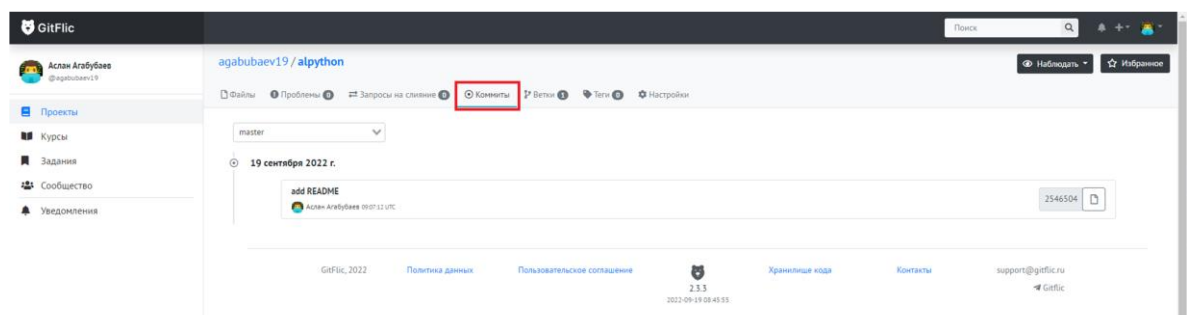


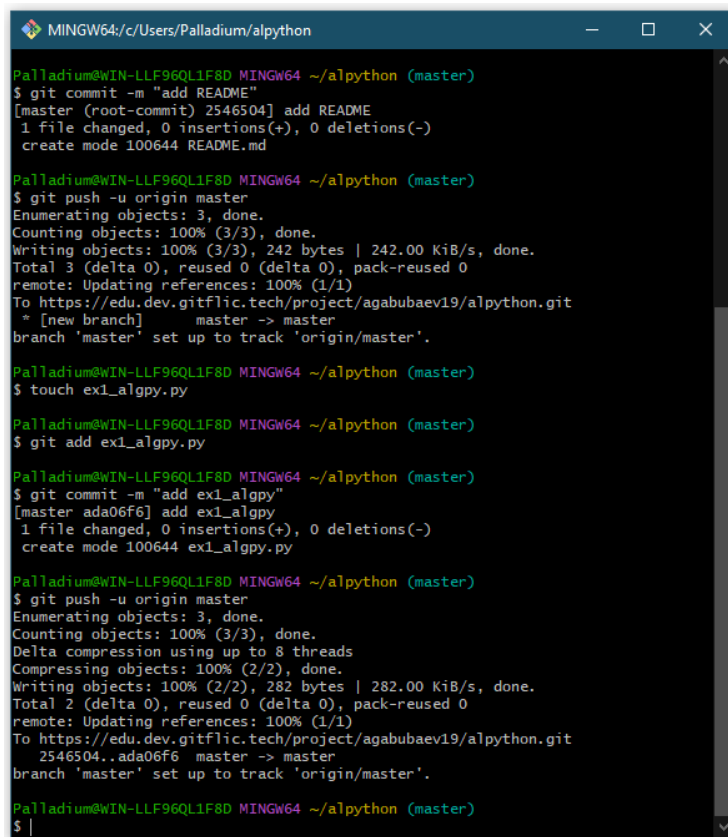
Рисунок 48. Проект «alpython». Вкладка «Коммиты»

ПРИМЕР

На примере файла с расширением .py (Python) будет показано создание и отправка решения задания.

Оставаясь в текущем репозитории, создадим файл: «ex1_algpy.py», для этого введите команду в git bash:

```
touch ex1_algpy.py
git add ex1_algpy.py
git commit -m "add ex1_algpy.py"
git push -u origin master
```



```
MINGW64/c/Users/Palladium/alpython

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ git commit -m "add README"
[master (root-commit) 2546504] add README
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 README.md

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ git push -u origin master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 242 bytes | 242.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Updating references: 100% (1/1)
To https://edu.dev.gitflic.tech/project/agabubaev19/alpython.git
 * [new branch]      master -> master
branch 'master' set up to track 'origin/master'.

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ touch ex1_algpy.py

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ git add ex1_algpy.py

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ git commit -m "add ex1_algpy"
[master ada06f6] add ex1_algpy
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 ex1_algpy.py

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ git push -u origin master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (2/2), 282 bytes | 282.00 KiB/s, done.
Total 2 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Updating references: 100% (1/1)
To https://edu.dev.gitflic.tech/project/agabubaev19/alpython.git
 2546504..ada06f6  master -> master
branch 'master' set up to track 'origin/master'.

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ |
```

Рисунок 49. Создание файла «ex1_algpy.py»

В проекте во вкладке «Файлы» в сервисе также появился новый файл ex1_algpy.py.

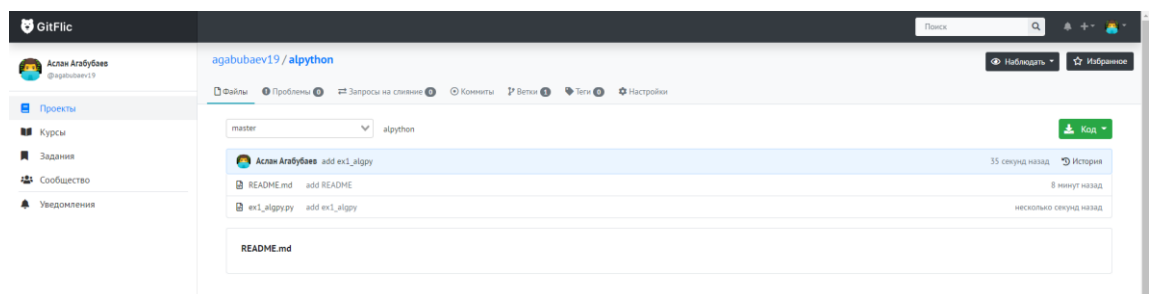


Рисунок 50. Отображение созданных файлов в проекте (Git-репозитории)

Для просмотра кода файла Вам необходимо нажать на строчку наименования файла, далее у Вас откроется страница просмотра содержимого файла

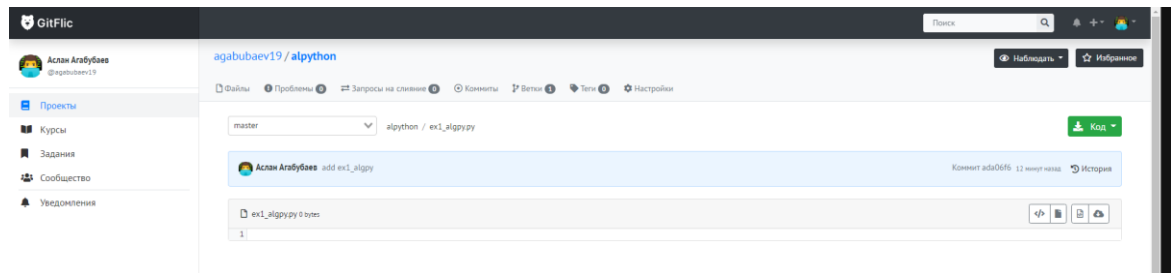


Рисунок 51. Отображение содержимого файла «ex1_algpy.py.»

Как видно, файл (ex1_algpy.py) является пустым, для добавления кода, необходимо перейти в локальную папку Git-репозитория на Вашем компьютере, открыть файл (ex1_algpy.py) и написать код решения задачи, далее сохранить изменения.

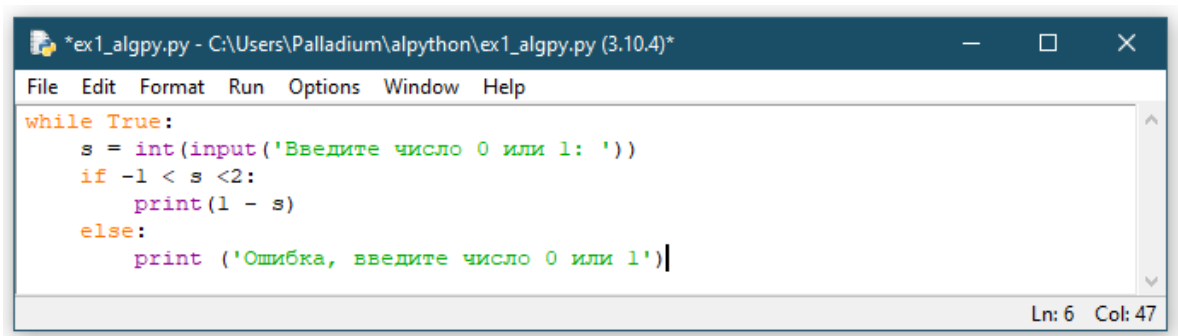


Рисунок 52. Написание кода программы и сохранения в файле локального проекта (Git-репозитория)

После этого возвращаемся в Git Bash и вводим следующие команды

```
git add ex1_algpy.py
```

```
git commit -m "add ex1_algpy.py"
```

```
git push -u origin master
```

```
MINGW64/c/Users/Palladium/alpython
$ git commit -m "add ex1_algpy"
[master ada06f6] add ex1_algpy
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 ex1_algpy.py

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ git push -u origin master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (2/2), 282 bytes | 282.00 KiB/s, done.
Total 2 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Updating references: 100% (1/1)
To https://edu.dev.gitflic.tech/project/agabubaev19/alpython.git
2546504..ada06f6 master -> master
branch 'master' set up to track 'origin/master'.

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ git add ex1_algpy.py

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ git commit -m "ex1_algpy_solve"
[master 4f2e447] ex1_algpy_solve
1 file changed, 6 insertions(+), 0 deletions(-)

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ git push -u origin master
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 439 bytes | 439.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Updating references: 100% (1/1)
To https://edu.dev.gitflic.tech/project/agabubaev19/alpython.git
ada06f6..4f2e447 master -> master
branch 'master' set up to track 'origin/master'.

Palladium@WIN-LLF96QL1F8D MINGW64 ~/alpython (master)
$ |
```

Рисунок 53. Выгрузка изменений в файле ex1_algpy.py. в проект (Git-репозиторий) в сервисе «GitFlic Education»

По результату проделанной работы, в Вашем Git-репозитории сервиса «GitFlic Education» в файле (ex1_algpy.py) появится код решения задания.

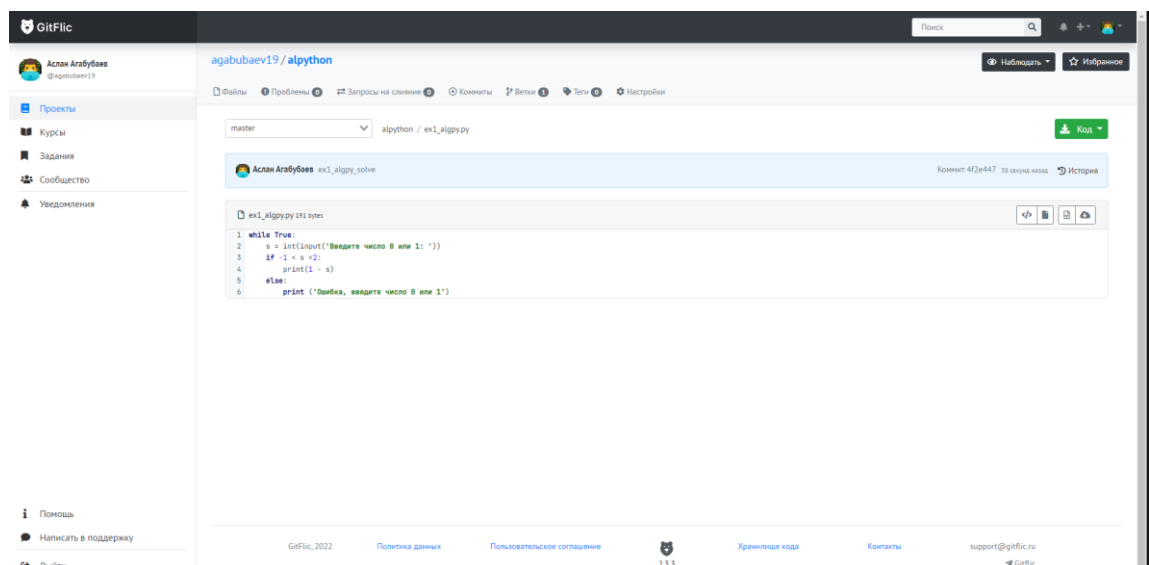


Рисунок 54. Отображение изменений в файле ex1_algpy.py.

После этого Вы можете перейти на страницу задания, во вкладке «Содержимое задания» нажать кнопку «Отправить решение», заполнить данные о размещении файла с решением задания в Вашем Git-репозитории и отправить его на проверку преподавателю.